

SOA, apports, solutions, mise en oeuvre

Agilité, réactivité : telles sont les exigences nouvelles qu'exprime l'entreprise pour son S.I. l'entreprise 2.0 est « Agile » et souhaite aligner son S.I. avec sa stratégie, ses métiers.

Dès lors, il est nécessaire de savoir organiser un S.I. supportant les processus métiers par nature transverses.

En amont de cette démarche, la cartographie applicative, l'urbanisation du S.I. et l'approche processus sont nécessaires.

Techniquement, SOA est une réponse qui apporte méthodologie et concepts éprouvés pour répondre à ces enjeux.

Vous apprendrez les bonnes pratiques SOA et les technologies qui permettent leur mise en oeuvre. Des travaux pratiques permettent une approche concrète.

Programme

Historique

- Les architectures traditionnelles
- Introduction à SOA
- Historique de SOA
- Les évolutions des architectures

Enjeux de SOA

- Modèle conceptuel et architecture
- Les avantages
- Exemples
- Définition des services
- Les contrats, interfaces
- L'identification, la qualification et la classification des services
- Les architectures événementielles (EDA Event Driven Architecture)
- Urbanisation des SI

Les 3 axes de SOA

- Ouverture du SI
- Structuration du SI
- Orchestration du SI

Les bonnes pratiques de SOA

- Faible couplage
- Communication asynchrone
- Granularité et intégralité

Méthodologie

- Urbanisation et cartographie, prendre en compte l'existant
- Approche service et cycle de vie d'un service
- Approche processus, l'approche par les métiers de l'entreprise
- Modéliser les processus métier
- Les processus au coeur de la relation MOA/MOE
- Démarche itérative, du choix d'une technologie au déploiement

Les normes

- BPMN
- Positionnement
- La notation
- Pratique
- BPEL
- Positionnement
- TPs avec NetBeans et Oracle App Server
- Forces et Limites
- SCA
- Une représentation formelle des assemblages composites
- Les Services Web
- Exemples d'intégration
- Démarche de modélisation
- Avantages
- Limites technologiques
- Risques

Le socle

- Bus de Service (ESB)

Les outils

- Les principaux acteurs : IBM, Oracle, Microsoft, le monde Open Source (Apache, Intalio, Xfire, Celtix, Muse, Spring, etc.)

Détails

Code :

S-SOA

Durée :

3 jours

Objectifs :

- Comprendre les avantages de SOA par rapport aux autres architectures
- Connaître la démarche SOA
- Savoir appliquer la démarche SOA
- Pratiquer des composants techniques de base: BPEL et WebServices

Public :

- Décideurs
- DSI
- Analystes, concepteurs, développeurs
- Chefs de projets
- Architectes

Pré-requis :

La connaissance des web services et de la programmation java est recommandée

Tarif : 1490 € H.T. par personne (déjeuner inclus)