

Flutter

La formation propose l'implémentation d'un projet de gestion de cartes à collectionner. Ce projet fil rouge va permettre de couvrir tous les aspects d'une application mobile standard : gestion de listes, de fiches, formulaires, communication avec une API, ...

La formation sera réalisée sur la dernière version en cours de Flutter.

Détails

- Code : MO-FLU
- Durée : 3 jours (21 heures)

Public

- Développeurs web
- Développeurs mobile

Pré-requis

- Avoir des bases de programmation mobile ou Web (Javascript)

Objectifs

- Faire un tour d'horizon du Framework Flutter
- Montrer, par la pratique, les possibilités que Flutter offre pour le développement mobile multiplateforme

Programme

Historique & Contexte de Flutter

Architecture

- Ecosystème mobile
 - Application Native
 - Webview
 - Application Contrôle Natif
 - Flutter
- Architecture Interne Flutter

Dart

- Présentation
- Exemple de code

Outils

- Dart debugger/profile
- Hot Reload
- Run multi target

Framework Flutter

- Concepts généraux

- Layout
- Images, Assets & Fonts
- Dépendances
- Interactivité
- Navigation
- Animations
- Formulaires
- API & HTTP
- Json et Serialization
- Introspection / Génération
- Gestion d'état avancée
 - Simple
 - BloC
 - Provider
- Internationalisation

Tests et CI

- Tests unitaires
- Tests d'intégrations
- Flavors

Modalité

- Stage pratique en présentiel
- Stage pratique en distanciel
- Nombre de stagiaires minimum : 4
- Nombre de stagiaires maximum : 10

Méthodes pédagogiques

- Exposés
- Cas pratiques

Profil des intervenants

- Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

Modalités d'évaluation

- Evaluation des acquis de la formation par le biais de cas pratiques et/ou mises en situation.
- Attestation de formation remise à chaque participant.

Démarche qualité

- Questionnaire d'évaluation de satisfaction à chaud complété par chaque participant à l'issue de la formation.

Moyens pédagogiques

- Salle équipée de PC (1 poste par stagiaire), vidéo-projecteur.
- Espace de pause.

Dernière mise à jour le 29/06/2021