

Java pour développeur Smalltalk

Apprendre à programmer en Java à partir d'une bonne connaissance de Smalltalk

Le langage Java présente de nombreuses similitudes avec le langage Smalltalk. Il est devenu le langage incontournable que l'on connaît maintenant. Ce cours est spécifiquement conçu pour enseigner le langage Java aux développeurs Smalltalk et leur permettre d'accéder rapidement, efficacement et en profondeur à une double compétence Smalltalk/Java.

Pour cela, les concepts sont systématiquement amenés et comparés aux concepts Smalltalk équivalents. Une part importante du cours est basée sur des traductions d'exemples de code Smalltalk.

Détails

- Code : JV-SM1
- Durée : 5 jours (35 heures)

Public

- Chefs de projets
- Architectes
- Développeurs
- Ingénieurs
- Consultants

Pré-requis

- Aucun

Objectifs

- Passer rapidement de Smalltalk à Java
- Bénéficier des similitudes entre les deux langages pour aller rapidement à l'essentiel
- Bénéficier de ses acquis Smalltalk pour aller en profondeur dans la compréhension de Java
- Etre opérationnel dans le développement d'applications Java

Programme

Historique, philosophie et concepts

- Objet, méthode, variable, classe
- Machine virtuelle, bytecode
- Garbage Collector

Syntaxe

- Commentaire
- Type de base, littéral
- Envoi de message, précedence, enchaînement
- Affectation, retour de méthode
- Définition de classe, attribut, méthode, variable
- Méthode d'instance, méthode de classe
- Constructeur d'instance, initialisation
- Redéfinition de méthode, surcharge
- Héritage, classe et méthode abstraite
- Pseudo variable this et super
- Tableau
- Espace de nommage, package, visibilité, classpath
- Méthode primitive
- Structures de contrôle conditionnelles
- Structures de contrôle itératives
- Identité et égalité
- Mots réservés

Environnement de développement

- Transcript, browser, inspecteur, debugger
- Outils spécifiques

- Partage de code, intégration

Librairie de classes de base

- Object, Magnitude
- Number, Character, String
- Date, Time, Timestamp, Calendar
- Collection, Dictionary, Set
- Stream, Gestion de fichier
- Graphisme

Concepts avancés

- Exception
- Introspection, test sur la hiérarchie
- Invocation dynamique de classe, de méthode
- Proxy, Wrapper doesNotUnderstand
- Pragmas
- Dépendance
- Garbage Collector, finalisation
- Process, sémaphore, section critique
- Réseau, (Socket, protocole et technologies du web)
- Accès aux Bases de Données

Spécificités Smalltalk

- Become, changement dynamique de classe
- Mutabilité
- Accès aux sous-classes
- Extension de classe
- Override

- Pseudo variable thisContext
- Métaclasse

- Exécution et “packaging”
- Technique de déploiement
- Paramétrage, propriétés

Déploiement

Modalité

- Stage pratique en présentiel
- Stage pratique en distanciel
- Nombre de stagiaires minimum : 4
- Nombre de stagiaires maximum : 10

Méthodes pédagogiques

- Exposés
- Cas pratiques
- Echanges d'expérience

Profils des intervenants

- Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

Modalités d'évaluation

- Evaluation des acquis de la formation par le biais de cas pratiques et/ou mises en situation.
- Attestation de formation remise à chaque participant.

Démarche qualité

- Questionnaire d'évaluation de satisfaction à chaud complété par chaque participant à l'issue de la formation.

Moyens pédagogiques

- Salle équipée de PC (1 poste par stagiaire), vidéo-projecteur.
- Espace de pause.

Dernière mise à jour le 15/10/2020