

Le Domain-Driven Design par la pratique (1)

Comprendre les patterns et explorer de nouvelles pratiques de code

Le Domain-Driven Design ou “DDD” est un incontournable dans la carrière d’un développeur.

Cette formation s’adresse aux développeurs confirmés.

En construisant une application exemple, les principes, les patterns tactiques et stratégiques du DDD sont abordés de manière concrète, ainsi que des sujets comme la documentation vivante.

Formation en Java.

Cette formation s’inscrit dans le cadre d’un parcours DDD :

- AE-IDDD - Introduction au Domain-Driven Design [1 jour]
- AE-DDD1 - Le Domain-Driven par la pratique (1) [2 jours]
- AE-DDD2 - Le Domain-Driven par la pratique (2) [2 jours]

Détails

- Code : AE-DDD1
- Durée : 2 jours (14 heures)

Public

- Développeurs expérimentés
- Leaders Techniques

Pré-requis

- Avoir une expérience en programmation Objet si possible Java ou C# (les exemples sont en Java, il est possible de faire la formation en C#)
- Indispensable : Avoir suivi la formation Introduction au DDD

Objectifs

- Maîtriser les patterns tactiques du DDD et quelques patterns stratégiques
- Explorer de nouvelles pratiques de code et d’architectures liés au DDD
- Découvrir la documentation vivante

Programme

Répartition : 40% théorie/60% pratique

Introduction : rappel de la session précédente “Introduction au Domain-Driven Design”

Code d’un Value Object

- Tests
- Construction intègre (DDD’s factories)
- Immutabilité

Code d’une entité

- Tests
- Construction intègre
- Identité
- Mutabilité
- Vers un pattern d’entité immuable
- Le cycle de vie d’une entité

La pratique de l’Ubiquitous Language

- L’oral, l’écrit, le glossaire, les réflexes

- Converger et tenir le domaine avec l’Ubiquitous Language et le Bounded Context

La documentation vivante

- Codes annotés avec les patterns DDD
- Quelques autres techniques de documentation vivante

Architecture

- Les couches du DDD (Et L’hexagonal ? et l’oignon?)
- Les tests des couches
- La couche domaine et les tests Unitaires
- La couche application et les tests “BDD”
- La couche infrastructure et ses tests
- Les tests E2E
- Les modules, l’organisation du projet
- Les repositories
- Bien découpler, bien ranger
- Détail sur la couche infra : les couches d’anticorruption (ACL)

Mise en place sur notre application

Modalité

- Stage pratique en présentiel
- Stage pratique en distanciel
- Nombre de stagiaires minimum : 4
- Nombre de stagiaires maximum : 10

Méthodes pédagogiques

- Exposés
- Cas pratiques
- Echanges d'expérience

Profils des intervenants

- Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

Modalités d'évaluation

- Evaluation des acquis de la formation par le biais de cas pratiques et/ou mises en situation.
- Attestation de formation remise à chaque participant.

Démarche qualité

- Questionnaire d'évaluation de satisfaction à chaud complété par chaque participant à l'issue de la formation.

Moyens pédagogiques

- Salle équipée de PC (1 poste par stagiaire), vidéo-projecteur.
- Espace de pause.

Dernière mise à jour le 15/09/2022