

## Méthodes Agiles

### Pilotage de projets agiles, panorama des méthodes agiles et principales pratiques agiles

Les changements fréquents d'exigences et les évolutions techniques ne permettent plus de conduire un projet de manière classique.

Pour prendre en compte les changements, le chef de projet doit adopter de nouvelles pratiques.

Cette formation présente les origines de la pensée agile, les principes et pratiques communs au travers de méthodes aujourd'hui répandues.

Des travaux pratiques et discussions permettent d'aborder concrètement la mise en oeuvre des pratiques autour d'une étude de cas.

#### Détails

- **Code** : MP-AGIL
- **Durée** : 3 jours ( 21 heures )

#### Public

- Chefs de projets
- Décideurs
- Experts Métiers

#### Pré-requis

- Connaissance de la gestion de projets informatiques

#### Objectifs

- Comprendre les concepts et enjeux des méthodes dites agiles
- Savoir utiliser et adapter à son contexte des pratiques efficaces de gestion de projet
- Savoir mettre en oeuvre un pilotage par les risques
- Savoir pratiquer une expression de besoins au travers des "user-stories"
- Savoir planifier et piloter un projet agile

#### Programme

##### Introduction aux méthodes agiles

- Méthode classique, rappels
- Cycle en V, Processus en cascade
- Gestion de projets
- Discussion autour des points forts et faiblesses

##### La pensée « agile »

- Origines et historique, Le Manifeste Agile
- Valeurs et principes communs
- Panorama des méthodes : RAD, XP, SCRUM, ...

##### Best Practices

- Développement Itératif et incrémental

##### User Stories, l'expression de besoins « agile »

- Qu'est-ce qu'une user-story ?
- Utilisateur, Acteur, Rôle
- Gérer les priorités
- Stories, thèmes et épopées
- Critères de satisfaction
- Outils

##### Pilotage de projets par les risques

- Principes
- Identifier les risques
- Mener le pilotage projet par les risques

##### Intégration continue et développement guidé par les tests

##### L'Unified Process (UP)

- Présentation, historique
- Les pratiques UP
- Forces et faiblesses de UP

##### L'eXtreme Programming (XP)

- Présentation, Terminologie, Valeurs

##### Les pratiques XP, dont

- Cycles courts
- Intégration continue
- Développement initié par les tests (Test Driven Development)
- Codage/Revue en parallèle par binômes (Pair programming)
- Forces et faiblesses de XP

##### Scrum

- Présentation, Terminologie
- Sprint, Backlog produit, Backlog de sprint, Product Owner, Scrum master, mêlée, rétrospective, review meeting
- Le cadre organisationnel
- La constitution de l'équipe, les rôles
- Réunions, Artefacts
- Construction et fonctionnement d'un Sprint

- Planification
- Cycle de planification
- Indicateurs : points de story, vélocité, beurdones
- Jeu de planification (Planning game)
- Organisation

- Forces et faiblesses de Scrum

### Bonnes pratiques SCRUM/Agile

- Activités de team building
- Comment améliorer les cérémonies ?
- De l'engagement vers un objectif concret

## Modalité

- Stage pratique en présentiel
- Stage pratique en distanciel
- Nombre de stagiaires minimum : 4
- Nombre de stagiaires maximum : 10

## Méthodes pédagogiques

- Exposés
- Cas pratiques
- Echanges d'expérience
- Mises en situation

## Profils des intervenants

- Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

## Modalités d'évaluation

- Evaluation des acquis de la formation par le biais de cas pratiques et/ou mises en situation.
- Attestation de formation remise à chaque participant.

## Démarche qualité

- Questionnaire d'évaluation de satisfaction à chaud complété par chaque participant à l'issue de la formation.

## Moyens pédagogiques

- Salle équipée de PC (1 poste par stagiaire), vidéo-projecteur.
- Espace de pause.

Dernière mise à jour le 15/09/2022