

RxJS

La programmation réactive avec la librairie RxJS

Si vous voulez maîtriser RxJS, vous devez connaître les principes de la programmation réactive ainsi qu'un large panel des opérateurs impliqués.

Détails

- Code : XW-RXJ
- Durée : 1 jour (7 heures)

Public

- Chefs de projets
- Architectes
- Développeurs
- Analystes

Pré-requis

- Maîtrise de JavaScript

Objectifs

- comprendre la programmation réactive
- maîtriser la librairie RxJS

Programme

Introduction

- La programmation réactive
- ReactiveX et RxJS

La programmation Réactive

- Pull vs Push
- Design pattern Observer
- Marble diagram
- Les bases de RxJS
- Le type Observable
- Création d'un observable
- Le type Observer : subscribe
- Gestion des erreurs

Les opérateurs

- Rappel sur les fonctions pures

- Comment utiliser les opérateurs
- Les opérateurs de filtrage
- Les opérateurs de transformations
- Les opérateurs pour combiner
- Les opérateurs utiles

Concepts avancés

- Unicast / multicast observables
- Hot / Cold observables
- Subject, BehaviorSubject, ReplaySubject et AsyncSubject

Pour aller plus loin

- Gestion de souscriptions / désinscriptions
- Gestion des erreurs

Tester RxJS

Modalité

- Stage pratique en présentiel
- Stage pratique en distanciel
- Nombre de stagiaires minimum : 4
- Nombre de stagiaires maximum : 10

Méthodes pédagogiques

- Exposés
- Cas pratiques
- Echanges d'expérience

Profil des intervenants

- Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

Modalités d'évaluation

- Evaluation des acquis de la formation par le biais de cas pratiques et/ou mises en situation.
- Attestation de formation remise à chaque participant.

Démarche qualité

- Questionnaire d'évaluation de satisfaction à chaud complété par chaque participant à l'issue de la formation.

Moyens pédagogiques

- Salle équipée de PC (1 poste par stagiaire), vidéo-projecteur.
- Espace de pause.

Dernière mise à jour le 15/10/2020